Глава 100  
  
  
  
Люди мечтают о невозможном, время идти по небу  
  
\*Благодаря вашим оценкам, отзывам и обзорам я смог добраться до 100-й главы.\*  
\*Я всё ещё неопытен, часто допускаю опечатки и несостыковки в сеттинге, но прошу и впредь любить и жаловать мой скромный труд.\*  
  
«Стой, гад!!!»  
  
«Гиииии!!»  
  
Стоило их взглядам встретиться, как один выбрал путь борьбы, а другой — путь бегства. Хищник и жертва, нападающий и убегающий.  
Ошибка была лишь в одном: нежить, ненавидящая живых, хищная виверна — убегала, а человек и кролик, боящиеся смерти и являющиеся жертвами, — преследовали.  
  
«Решил улететь, да? Не выйдет! Эмуль!»  
  
«Есть, сударь! 【Магическая Цепь】!»  
  
В момент, когда Эмуль произнесла название заклинания, над моей головой возник магический круг, из которого выстрелила цепь из маны. Она устремилась прямо к андед-виверне и опутала её крыло.  
  
«Зря ты остановился из-за такой мелочи… Хотя это не рука, так что „зря крыло“?»  
  
«【Магическое Лезвие】!»  
  
Магическое лезвие срезало гнилую чешую с шеи из гниющей плоти. Меч Обезглавливания ударил по ране, нанесённой магическим лезвием. И в довершение всего, кулак удачи врезал по щеке андед-виверны.  
Наконец, силы оставили её. Андед-виверна взорвалась полигонами. Чёрт, проклятие, которое так помогало отпугивать мелочь в начале, при прокачке превратилось в чистое ограничение.  
  
«Чёрт… Я же не в догонялки играть хотел».  
  
«А мне легко, сударь! Но Санраку-сан так прыгает, что трудно попасть, сударь! Хотелось бы, чтобы вы были поосторожнее, сударь!»  
  
«Трудная просьба. Я сейчас — как необъезженный конь… хоть и птица».  
  
Ну да, она же сидит у меня на голове, так что ей не нужно бегать. К тому же, миазмы отталкиваются мной, так что ей, наверное, очень комфортно.  
Впрочем, Эмуль, превратившаяся в чистого саппорта-артиллериста, была не обузой, а настолько полезной, что я бы подумал её носить, даже если бы она весила в десять раз больше.  
  
Во-первых, 【Магическая Цепь】, которую она только что использовала на андед-виверне. Это улучшенная версия 【Магического Удержания】. Сила удержания зависит от разницы в уровнях между целью и заклинателем.  
То есть, чем сильнее цель, тем сильнее её держит.  
Но главное преимущество этой магии — не само удержание, а то, что цель хотя бы на мгновение совершает «движение, чтобы освободиться».  
Например, предыдущая андед-виверна, почувствовав, что её крыло опутано Магической Цепью, прервала попытку улететь. За это время я смог сократить дистанцию и быстро снести всё ХП. Конечно, против очень сильных врагов или некоторых монстров она не сработает, но для того, чтобы не дать убежать мелочи, — очень полезная магия.  
  
Честно говоря, мой кошелёк был почти пуст, но меня выручила та фигурка женщины-рыцаря.  
Когда я показал её Пицу, оказалось, что это очень редкая вещь, и он купил её за приличную сумму. Тогда я и узнал, что идолы, изображающие полноценных людей, да ещё и с проработанными лицами, ценятся очень высоко.  
Кстати, самые ценные идолы — те, что изображают Семь Сильнейших… стоп, с Уникальных Монстров падают идолы, изображающие их самих?  
  
«А-а, как всё закончу, обязательно займусь коллекционированием идолов…»  
  
«Санраку-сан! Всадник без головы, сударь, всадник!»  
  
«О, опыт (редкий враг) идёт».  
  
Причём на этот раз всадник с головой. Значит ли это, что тот всадник был просто бедолагой?.. Вспомнив о нём, отправленном в полёт ударом Биирак, я приготовился к бою.  
  
«Эмуль, операция „Падение Героя“!»  
  
«Эй, что?! Впервые слышу, сударь?!»  
  
«Ха-ха-ха! Только что придумал!»  
  
«Фубя-я!!»  
  
\*\*\*  
  
Объясняю операцию «Падение Героя»!  
  
«Это тактика, при которой мы связываем руки и ноги всадника без головы, который, вероятно, когда-то был прославленным полководцем, и забиваем его толпой, как простого моба».  
  
«Санраку-сан безжалостно попирает честь павших… Какой вы удивительный, сударь…»  
  
«Запомни: мёртвым не нужны ни обручальные кольца, ни посмертное повышение в звании. Молча дать им упокоиться — вот лучший дар, который мы, живые, можем преподнести тем, кто жил в прошлом».  
  
«Санраку-сан…»  
  
Сама по себе эта фраза мне тоже кажется крутой. Но в той игре, откуда она, рядом с NPC, говорящим это, санитар (игрок) метался между жизнью и смертью, так что всё это превращалось в комедию.  
Игрошлак бывает двух видов. Игрошлак, в котором есть светлые моменты, и который жаль. И истинный игрошлак, где от нажатия кнопки «Старт» до выключения питания — сплошной взрыв мин.  
К первому испытываешь странную смесь сочувствия — мол, я понимаю твои хорошие стороны, — и грусти, как при виде детёныша гну, загнанного львом, или птенца ласточки, выпавшего из гнезда во время бури.  
А второй? Над ним можно только посмеяться.  
Почему я чувствую вину перед Эмуль, которая смотрит на меня сияющими глазами?  
  
«Давай сыграем в разбивание арбуза!»  
  
Сложность — без повязки на глазах (очень легко). Роль арбуза, конечно же, исполняет твоя голова!  
Магическая Цепь Эмуль и моя Бесконечная Серия Ударов, нанесённая одновременно, заставили коня споткнуться и упасть. Всадник, хоть и с головой, вылетел из седла. Я пнул его руки и ударил по голове, как по футбольному мячу.  
Пока Эмуль отвлекала туловище и коня атаками, я занялся уничтожением головы всадника. Голова, значит, голова. Будет ли бонус к урону?  
  
«Начнём эксперимент! Ораа!»  
  
Снова оммаж Тэнсэй — удар Мечом Обезглавливания Пламенного Генерала сверху вниз. Но на этот раз не просто удар, а удар в прыжке с разбега.  
Возрождённое лезвие ударило по шлему, который уже начал разрушаться. Ударная волна прошла через рукоять мне в руку. Ощущение было, будто бьёшь по водяному шарику, набитому грязью.  
Неприятное чувство от смеси жидкости и твёрдого тела заставило меня поморщиться, но я атаковал снова.  
На этот раз — с добавлением силы падения от Лунного Прыгуна. Следующий удар был похож на удар по гнилому арбузу. Хоть ощущение и было омерзительным, но я определённо почувствовал, что пробил (…) защиту.  
  
«Уээ».  
  
«Гиииииииииииииииииииииииииии!!!»  
  
Раздробленная голова издала предсмертный вопль. Туловище, связанное беспроводным соединением, заскребло по пустому месту над шеей. Всадник, забыв подняться, катался по земле, а Эмуль безжалостно поливала его Магическими Лезвиями. Эмуль, ты тоже хороша, сама не без греха.  
Из щелей в шлеме потекли полигоны цвета гнилой малины. «Не надо так усердствовать над ненужными деталями», — уныло подумал я и, перехватив Меч Обезглавливания обратным хватом, вонзил его в голову всадника, словно святой меч в алтарь.  
  
«То, что ты можешь жить без головы, не значит, что нужно унывать. Всё равно ты сейчас станешь моим опытом».  
  
Я выдернул Меч Обезглавливания из земли. Голова всадника, всё ещё насаженная на него, соскользнула. Бах! — упав на землю, голова рассыпалась полигонами. Оставшееся туловище обмякло.  
Похоже, уничтожение головы вызвало мгновенную смерть и туловища. Глядя на исчезающие полигоны туловища и безголового коня, я подумал, что тот бедолага-дуллахан был на самом деле крут.  
Всадник без головы, которому приходится таскать с собой своё слабое место (голову), как игрок в американский футбол… Потерять саму голову — это… да, это как вампир, любящий загорать, вампир, обвешанный серебряными крестами, вампир, пьющий вино залпом и закусывающий чесночными гренками… Всё-таки вампиры — явно несчастные создания со множеством слабостей.  
  
«Покойся с миром, всадник… хоть я и превратил твою голову в нечто похожее на лопнувшую шину».  
  
Я машинально перекрестился, но тут же задумался: а какая религия в мире этой игры?  
По крайней мере, я не видел, но раз есть NPC вроде Святой Девы, то и эта сторона мира, вероятно, проработана с маниакальной дотошностью. Надо будет спросить у Оикаццо, который хоть и явный еретик, но всё же относится к классу священников.  
Но, всадник, хоть ты и редкий враг, но твой опыт позволил мне достичь новых высот.  
  
«Уровень 79… Само по себе это просто +1 к уровню».  
  
Но в этой игре опыт битв отражается на навыках именно в момент повышения уровня. Просто с 78 на 79? Нет, не так. В этом «1 уровне» заключён опыт всех сражений после Везермона… опыт понимания и пробуждения навыков, отточенных в битвах с Потерянным Генералом, Поющим Костяным Демоном, четвероруким големом.  
И я почувствовал присутствие «того самого навыка», о существовании которого догадывался из журналов, PV и других источников. Уголки губ под маской изогнулись в дугу нижней четверти луны.  
  
«Я ждал тебя… Двойной Прыжок (…)!»  
  
\*\*\*  
  
————————————  
PN: Санраку  
УР: 79 (5)  
КЛАСС: Наёмник (Мастер парных клинков)  
62,000 Марни  
ХП (Здоровье): 40  
МП (Мана): 50  
ВНС (Выносливость): 100  
СИЛ (Сила): 70  
ЛВК (Ловкость): 70  
СКО (Скорость): 90  
ТЕХ (Техника): 65  
ЖИВ (Живучесть): 2  
УДЧ (Удача): 104  
Навыки  
・Бесконечная Серия Ударов -> Звериное Безумие  
・Растущее Пронзание  
・Ближний Бой Ур.MAX  
・Дрифтующий Шаг  
・Миг Сецуны  
・Рука Фортуны Ур.MAX  
・Великий Подъём  
・Кульминационный Рывок Ур.MAX  
・Прыжок Шести Рисков -> Прыжок Семи Рисков  
・Рикошетный Шаг Ур.MAX  
・Растаптывание Ненависти Ур.4  
・Лунный Прыгун -> Небесный Ходок  
・Одинокий Голодный Волк (Переходный)  
・Бездорожье Ур.MAX  
・Смертельное Лезвие【Луна в Зеркале Воды】 Пятая Форма  
・Зажигание Ур.MAX  
・Перегрев Ур.6  
・Нитро-Усиление Ур.MAX  
・Дуэлизм  
・Удар Импульсного Кулака Ур.1  
・Десять Контрударов  
・Мощный Удар Ур.1  
・Один Взмах — Два Разруба  
  
Снаряжение  
Правая и левая руки: Меч Обезглавливания Пламенного Генерала  
Голова: Маска Птицы-Наблюдателя (ЖИВ+1)  
Туловище: Проклятие Лукаорна  
Пояс: Нет  
Ноги: Проклятие Лукаорна  
Аксессуары: Ключ Хранилища Инвентория  
————————————  
\*(Статы и навыки актуальны для этой главы и далее)\*  
  
\* \* \*  
  
\*Никогда бы не подумал, что 100-я глава будет про грязное разбивание арбуза… (смущение)\*  
  
\* \* \*  
  
\*Подарок к 100-й главе: Уголок слива информации, которую хочется рассказать:\*  
\*На самом деле, до «современности» и «Эпохи Богов» была ещё одна эпоха.\*  
\*Условно назовём её «Изначальной». В ту эпоху не было цивилизации. Были только неразумные микроорганизмы и то, что было до континентов (…).\*